

[ЧТО УМЕЕТ  
FAQ](#)[КАКИЕ БЫВАЮТ](#)[КАК СДЕЛАТЬ](#)[ГДЕ КУПИТЬ](#)[КАК ПРОШИТЬ](#)[ЧЕМ ПРОШИТЬ](#)[КРОСС-ПРОЕКТЫ](#)[МУЗЫКА](#)[ИГРЫ](#)

## pico-gameboy

Проект pico-gameboy - эмулятор Nintendo GameBoy, умеет работать с палитрами для раскрашивания игр, аналогичными палитрам GBC. Загружает игры с MicroSD карты из папки **gb**. Поддерживает сохранения, в том числе снапшоты во время игры.

Захват с экрана мурмулятора игр на pico-gameboy на ютубе:

[Toxic crusaders](#)

[Kid Niki](#)

[Super Mario land](#)

[Blades of steel](#)

[Metal masters](#)

Автор порта под железо Мурмулятора - [xrip\\_ru](#)

[Страничка проекта на гитхабе](#)

[Скачать текущий релиз с гитхаба](#)

На сборке с повышенной частотой 412 мгц корректно работают и gb и gbc игры, но не все pico поддерживают такой разгон

На сборке со стандартной частотой 288 мгц корректно работают только gb игры, gbc игры тормозят, но большинство pico поддерживает данный разгон

Если после прошивки pico показывает черный экран, значит она не поддерживает частоту прошивки и необходимо подобрать прошивку с меньшим коэффициентом разгона

Есть много других сборок с вариациями разгона, можно подобрать под свою pico максимально корректно работающую

[Скачать Game boy rom для тестирования работоспособности консоли](#)

**Игры тут**

Сделяль melovanovi4

Made on  Tilda