

[ЧТО УМЕЕТ
FAQ](#)[КАКИЕ БЫВАЮТ](#)[КАК СДЕЛАТЬ](#)[ГДЕ КУПИТЬ](#)[КАК ПРОШИТЬ](#)[ЧЕМ ПРОШИТЬ](#)[КРОСС-ПРОЕКТЫ](#)[МУЗЫКА](#)[ИГРЫ](#)

pico-atari800

Проект **pico-atari800** - эмулятор 8-битной консоли Atari 800 (два варианта)

Автор **первого порта** под железо Мурмулятора - [Mike V73](#), ведется активная разработка

Страничка проекта [на гитхабе](#)

Текущую прошивку можно скачать [у нас](#) или с [Яндекс.Диска](#)

К прошивке рекомендуется приложить настроенный [конфигурационный файл](#)

Много игр для Атари [у нас](#) или на [Яндекс.Диске](#)

Поддерживается один Wii-joystick или два Dendy джойстика

Конфигурационный файл и сохранения на SD карте должны находиться в папке **atari800**

Память Атари на данный момент работает только 48к и включается одно расширение +16,
для него требуется наличие PSRAM

Поддерживаются быстрые сохранения - Ctrl+F1...F12 / восстановления Shift+F1...F12

Управление с клавиатуры:

PS2 Keyboard mapping:

F1 - UI

F2 - Option

F3 - Select

F4 - Start

F5 - Help

Ctrl + Alt + Del - Cold Restart

Joystick 0 emulation:

Q / W / E - up left / up / up right

A / D - left / right

Z / X / C - down left / down / down right

Left Ctrl - fire

Joystick 1 emulation (numpad):

7 / 8 / 9 - up left / up / up right

4 / 6 - left / right

1 / 3 - down left / down / down right

RightCtrl - fire

Dendy-8 joysticks:

Start + Select - UI

Start - Start

Select - Select

A - Fire

Сделалъ **melovanovi4**

Made on  Tilda