

[ЧТО УМЕЕТ
FAQ](#)[КАКИЕ БЫВАЮТ](#)[КАК СДЕЛАТЬ](#)[ГДЕ КУПИТЬ](#)[КАК ПРОШИТЬ](#)[ЧЕМ ПРОШИТЬ](#)[КРОСС-ПРОЕКТЫ](#)[МУЗЫКА](#) [ИГРЫ](#)
[ДРУГИЕ ПРОЕКТЫ](#)

pico-gameboy

Проект pico-gameboy - эмулятор Nintendo GameBoy, умеет работать с палитрами для раскрашивания игр, аналогичными палитрам GBC. Загружает игры с MicroSD карты из папки **gb**. Поддерживает сохранения, в том числе снапшоты во время игры.

Захват с экрана мурмулятора игр на pico-gameboy на ютубе:

[Toxic crusaders](#)

[Kid Niki](#)

[Super Mario land](#)

[Blades of steel](#)

[Metal masters](#)

Автор порта под железо Мурмулятора - [xrip_ru](#)

[Страничка проекта на гитхабе](#)

[Скачать текущий релиз с гитхаба](#)

[Скачать текущую сборку у нас](#)

На сборке с повышенной частотой 412 мгц корректно работают и gb и gbc игры, но не все

рісо поддерживают такой разгон

На сборке со стандартной частотой 288 мгц корректно работают только gb игры, gbc игры тормозят, но большинство рісо поддерживает данный разгон

Если после прошивки рісо показывает черный экран, значит она не поддерживает частоту прошивки и необходимо подобрать прошивку с меньшим коэффициентом разгона

Есть много других сборок с вариациями разгона, можно подобрать под свою рісо максимально корректно работающую

[Скачать Game boy rom для тестирования работоспособности консоли](#)

Игры тут

Сделяль **melovanovi4**

Made on  Tilda