

[ЧТО УМЕЕТ  
FAQ](#)[КАКИЕ БЫВАЮТ](#)[КАК СДЕЛАТЬ](#)[ГДЕ КУПИТЬ](#)[КАК ПРОШИТЬ](#)[ЧЕМ ПРОШИТЬ](#)[КРОСС-ПРОЕКТЫ](#)[МУЗЫКА](#) [ИГРЫ](#)  
[ДРУГИЕ ПРОЕКТЫ](#)

# Игры ZX Spectrum

Игры тут - [worldofspectrum.org](http://worldofspectrum.org) и [emu-land.net](http://emu-land.net)

Скачать подборку хороших тапков [у нас](#) или [с Яндекс.Диска](#)

Еще много архивов с играми [у нас](#)

## Gryzor

Любите ли вы Контру? А знаете ли, что контра и на спектре выходила? Да ещё и с похожей структурой уровней, да ещё и главной темой как на денди. И с оружием разным и с врагами как на денди. Конечно, было сделано много упрощений, не все уровни имеются и не все боссы. А ещё есть одна совершенно неожиданная фишка - персонаж может повернуться назад, но пойти назад во многих уровнях не может, что катастрофически сильно усложняет игру без читов. Ну и фирменная штука спектрума - рисуется желтый фон, герой, который бежит впереди этого фона тоже жёлтый и пули жёлтые, а значит часто даже не видно, что враги стреляют, что тоже не добавляет играбельности. Хорошо, что существует версия с бесконечными жизнями, которая превращает Gryzor в лёгкое увлекательное приключение.

## Double dragon

Игра жутко сложная, особенно в условиях одной кнопки кемпстона, ей и бить и пинать и прыгать, кошмар. Враги совсем не хотят поддаваться и умирать, приходится тратить целую кучу времени на каждого. В детстве я играл в нее и смог пройти ровно до второго врага, и сколько бы не пытался дальше не продвинулся. Ну сейчас прошел немного подальше, но даже с бесконечными жизнями как пройти ее всю, не представляю.

## Golden Axe

Классический beat'em up на спектруме, порт с аркадного автомата, весьма качественный и увлекательный, причем в него можно и вдвоем поиграть. Из-за специфики управления (у кемпстон-джойстика всего одна кнопка) персонаж умирает чаще, чем предполагается, поэтому пройти игру целиком без бесконечных жизней мне представляется невозможным. А вот с читками - сплошное удовольствие.











Сделяль melovanovi4

Made on  Tilda